AMIGA CREATIV

# AMIGA

IL DISCHETTO PER LE UTENTE CREATIVO

Prezzo indicativo
**L15.000**
trimestrale

# CREATIV

GRAFICA - CAD - ANIMAZIONE - SOUND

## INDICE


IMAGE-ED
MCAD
FRACTALS
A-BRIDGE

# Sigla Editoriale

**Verlag + Software:**
LOGO Software GmbH
Lutzinger Straße 1, D - 8884 Höchstädt
(49) 09074 - 2031

**Chefredaktion:**
B. Bäumler

**Druck:**
Donau Druck GmbH
Schützenring, 8850 Donauwörth

**Vertrieb:**
VPM Nationalvertrieb
Friedrich-Bergius-Str. 20, 6200 Wiesbaden

**Bankverbindung:**
Genossenschaftsbank Wertingen
Kto.-Nr. 41 785 (BLZ 722 629 01)

**Allgemeines:**
Kopien oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Einwilligung des Verlags zulässig.

Eine Gewährleistung für die Lauffähigkeit, insbesondere bei Public Domain Programmen,
kann nicht übernommen werden.

**Auf dem Transportweg beschädigte Disketten können beim Verlag umgetauscht werden, jedoch nur, wenn Titel, laufende Nummer, sowie Computertyp angegeben werden. Kaufbeleg und Originaldiskette bitte mit einsenden.**

# Manuale Istruzioni

**1. CONFIGURAZIONE MINIMA**

L'utilizzo di questo dischetto richiede la seguente configurazione minima:
- Commodore Amiga con almeno 512 kByte di
  capacità memorizzazione
- Almeno un drive dischetto

**2. AVVIAMENTO PROGRAMMA**

- Accendere il computer
- Inserire il dischetto

Il programma è caricato automaticamente.

Compare ora lo schermo dell'indice. Effettuando un click con il tasto sinistro del mouse i programmi possono essere avviati. Clickando il campo con il tasto destro del mouse compaiono le istruzioni. Se avete installato un killer di virus sul vostro computer, non preoccupatevi, in quanto usiamo un Intro.

Amiga Creativ, il dischetto di grafica e sound per l'AMIGA !
Ogni edizione vi offre il meglio del settore PD e Shareware nel settore della grafica e del sound per l'Amiga !!

**AVVERTENZA IMPORTANTE:**

Prima di caricare il dischetto, spegnere e poi riaccendere il computer per accertarsi che tutti i programmi residenti in memoria siano stati cancellati.
In questo modo sarete sicuri che i dischi non sono stati affetti da virus (osservare anche la rispettiva avvertenza sul rivelatore di virus al caricamento) e che i programmi hanno a disposizione la memoria a loro occorrente per il perfetto funzionamento.

**MENO DI SELEZIONE**

Dopo il caricamento del dischetto compare per prima cosa il nostro intro. Al termine dell'intro si carica il menó da cui possono essere avviati i singoli programmi semplicemente clickando la rispettiva casella con il mouse.
Al termine dei programmi si ritorna al menó e a questo punto potete caricare il prossimo programma.

Le istruzioni sono visualizzate con il programma PD PPMore che reagisce ai seguenti comandi di tasto:

| | |
|---|---|
| HELP, h, ? | : Visualizzazione di una pagina d'aiuto |
| SHIFT Down, PgDn | : una pagina avanti |
| SHIFT Up, PgUp | : una pagina indietro |
| BS | : pagina precedente |
| Space | : pagina successiva |
| Return, Down | : una riga avanti |
| Up | : una riga indietro |
| T, < , Home | : saltare all'inizio del testo |
| B, > , End | : saltare alla fine del testo |
| S, . | : ricerca (Case insensitive) |
| SHIFT S, / | : ricerca (Case sensitive) |
| N | : prossima ricerca |
| P | : precedente ricerca |
| DEL | : commutazione tra visualizzazione percentuale e di riga |
| G, % | : salto dopo numero percentuale o riga |
| SHIFT P | : stampa testo |
| SHIFT D | : stampa pagina |
| R | : attualizzare finestra |
| L | : caricare testo nuovo |
| ESC, Q | : uscire dal programma |

Al bordo inferiore del video si trovano alcune altre caselle. Clickando una di queste con il mouse viene richiamata la rispettiva funzione :

| | |
|---|---|
| Next Page | : salto alla pagina successiva |
| Prev Page | : salto alla pagina precedente |
| Next Line | : una riga avanti |
| Prev Line | : una riga indietro |
| Goto n% | : salto ad un determinato punto |
| Print file | : stampa testo |
| Quit | : uscire dal programma |

Il menó di caricamento comprende anche alcune altre righe particolari di menó qui di seguito spiegate :

**Parte redazionale :**
Vi saranno forniti dettagli sul magazzino

**Importare Preferences:**
Potete impostare le preferenze Amiga in modo del tutto normale come p.e. il tipo richiesto di stampante.

**Istruzioni menó:**
Vi saranno fornite nuovamente le istruzioni complete sul menó di caricamento che dovreste leggere prima di usare questo dischetto per la prima volta per evitare fin da principio la sorgenza di eventuali problemi.

**Uscire dal menó:**
Potete uscire dal menó e sarà effettuato un Reset. Se durante il reset non doveste avere rimosso il dischetto, avrà luogo un nuovo caricamento.

# IMAGE - ED

Con questo programma potete creare in maniera molto semplice immagini (cosiddetti images) da utilizzare nei vostri programmi propri.
Il programma vi offre non solo tutte le funzioni abituali di grafica come p.e. disegno di linee, disegno di cerchi sia pieni che non, quadrangoli e triangoli, il riempimento di superfici ecc. ma vi permette anche di importare immagini IFF creati con un altro programma di grafica. Potete inoltre caricare Icons e elaborarli ulteriormente.

Sono comprese anche alcune funzioni supplementari come la specchiatura della grafica o la copiatura di zone parziali.

Dopo aver terminato l'operazione, con l'aiuto della funzione SHOW-IMAGE potete fare visualizzare l'immagine così come apparirà successivamente anche nel vostro programma.

Potete memorizzare un'immagine in un formato speciale, capito solo da questo programma, per un'ulteriore elaborazione oppure fare memorizzare l'immagine come codice di sorgente per l'integrazione nel vostro progetto di programma. Il programma può memorizzare l'immagine come C-Source per Images, Sprites o Bobs, come sorgente BASIC per Sprites e Bobs, come codice sorgente Assembler per Images, Sprites o Bobs, come codice sorgente Modula2 per Images, Sprites o Bobs oppure anche come Icon.

In questo modo, il programma in oggetto è un indispensabile aiuto per ogni programmatore, indipendentemente dal linguaggio con cui lavora, per inserire grafiche (animate o non) nel modo pió semplice nei suoi programmi.

Conferite ai vostri programmi un aspetto professionale attraverso grafiche a regola d'arte ed espressive che ora finalmente non dovete pió caricare in seguito da dischetto ma che potete installare direttamente nel programma.

Una volta lavorato con questo programma, non vorrete mai pió farne a meno !
Nel settore PD e Shareware non esiste programma che rende così semplice l'integrazione di grafica in programmi propri e che possiede delle prestazioni così numerose come Image Ed.

E' doveroso che lo possieda ogni fanatico di grafica che vuole usare i suoi capolavori in programmi propri !!!

# mCAD

Un vero programma CAD come Shareware.

Questo programma vi offre tutte le importanti funzioni ed è unico nel suo genere nel Shareware-Pool per l'Amiga.

Finalmente è possibile creare sull'Amiga disegni tecnici senza dover spendere un mezzo patrimonio per un programma semiprofessionale.

mCAD vi offre tutto ciò che serve nell' ambiente di casa : Diversi tipi di linee, rotazione di settori, funzione testuale per l'apposizione di scritte sul disegno, zoom, la possibilità di crearsi una biblioteca degli elementi e tanti altri.

Naturalmente potete anche stampare e memorizzare i vostri lavori ma questo è in fondo ovvio.

mCAD non è una versione demo limitata nel volume funzionale come spesso accade in Shareware, ma un pacchetto programma di funzionalità completa.

Fate anche voi in futuro i vostri progetti e disegni con il computer, eliminando così di dovere continuamente rifare i disegni quanto si incorre in un errore. mCAD vi dà la possibilità di correggere semplicemente l'errore e ristampare il disegno senza grande perdita di tempo.

mCAD vi facilita il lavoro nell'ambito del disegno tecnico ed è non deve mancare a coloro che non solo pitturano ma che desiderano ogni tanto di progettare qualcosa di semiprofessionale.

# Fractals

Scoprite anche voi l'affascinante mondo dei fractals !!

Questo programma è una particolarità nel grande mare dei programmi Fractal per l'Amiga. Quasi tutti i programmi del suo genere sono in grado di rappresentare solo le "normali" formule di Mandelbrot e Julia. Fractals invece sa fare molto di pió.
Oltre a queste 2 formule standard, vi sono anche diverse altre formule per Fractals come p.e. la formula di recursione di Newton. In questo modo potete tuffarvi profondamente nel meraviglioso mondo del caos e farvi incantare dalle immagini che si presentano.
Potete fare configurare le vostre immagini su una superficie 2D , 3D o sferica, di modo che con le stesse regolazioni potete creare 3 immagini diverse che naturalmente potete memorizzare come grafiche IFF.

Grazie alla sua molteplicità di funzione, il programma vi offre inaspettate possibilità nella ricerca dei Fractals.
Sembra che le possibilità del programma siano illimitate e la velocità di calcolo delle formule eccezionale.

Il programma vi offre inoltre la garanzia che nel campo della matematica tutto va bene al 100%, in quanto l'autore Ronnie Johansson è studente di matematica all'università di Linkoping.

Lasciatevi trascinare anche voi nei mondi frattali e fate i vostri esperimenti con questo programma !!
Vedrete che queste immagini create praticamente con la sola matematica hanno un fascino del tutto particolare.

# ABridge

Questo programma mette finalmente una fine al noisoso problema che non è possibile caricare le animazioni di programmi diversi negli altri programmi.

ABridge converte files animati di modo che possono essere usati in programmi diversi. In questo modo potete elaborare la vostra animazione in ogni fase con il migliore programma per questa fase.

ABridge converte a piacere animazioni dei seguenti programmi tra loro: AniMagic tm, Animation Studio tm, Animation Editor tm, DPaint III tm e Director/Movie 2.0 tm.

ABridge elimina quindi il caos babilonico dei diversi formati di animazione di modo che potrete finalmente riutilizzare un'animazione creata p.e. con DPaint III tm anche nel Director tm.

Il massimo per ogni fanatico di Amiga che si occupa di animazione !!!

# Problemi comuni

**"Dopo la selezione del programma tramite il menó, il programma si carica ma non s'avvia"**

In un caso di questo genere accertarsi che negli Amiga con memoria da 512KB non girino programmi nel background (p.e. driver disco fisso) in quanto i programmi richiedono spesso l'intera memoria per sé. La cosa migliore è spegnere il computer e riaccenderlo e riprovare.

**"Dopo il caricamento s'avvia il programma ma ricompare immediatamente il menó di caricamento."**

In programmi che si distaccano dal programma di richiamo può capitare che dopo l'avviamento del programma lo schermo commuta nuovamente sul menó di caricamento. Usare la combinazione di tasti AMIGA-N risp. AMIGA-M per inserire le videate e per raggiungere la videata del programma richiamato. Successivamente clickare la videata con il mnouse e lavorare con il programma nel modo abituale.

**"Dopo il caricamento del programma tutto funziona alla perfezione ma io non posso fare nulla"**

Ciò dipende maggiormente da un errore operativo nel rispettivo programma. Per

questo motivo suggeriamo di leggere attentamente le rispettive istruzioni prima di ogni avviamento di programma.

**"Dal programma richiamato non riesco a ritornare al menó di caricamento"**

Purtroppo alcuni programmi sono scritti in maniera tale da poterne uscire soltanto tramite un reset. In questo caso effettuare un reset ed effettuare di nuovo un caricamento con questo dischetto per richiamare un altro programma.

**"Il programma XY mi piace moltissimo ed è shareware. Che cosa devo fare per farmi registrare ?"**

In tutti i programmi shareware è indicato quanto l'autore chiede come onorario di shareware ed anche l'indirizzo. Molti autori di shareware forniscono anche direttamente un modulo di registrazione. Compilate questo modulo (se esistente) e inviate l'importo richiesto shareware all'autore. Siete pregati di non inviare le quote shareware a noi in quanto non abbiamo nulla che fare con i programmi; dovete mettervi in contatto direttamente con l'autore.

**"Il programma XY non funziona con la mia stampante"**

Per motivi di spazio non riusciamo sistemare sui nostri dischetti tutti i circuiti pilota stampante per l'Amiga di modo che un primo rimedio è di copiare il rispettivo circuito pilota su una copia del dischetto. Se anche questo non dovesse essere un rimedio vi preghiamo di mettervi in contatto con l'autore in quanto a tutte le domande dettagliate l'autore sarà sempre in grado di rispondere.

**"Nel caricare il programma XY compare una finestra con il messaggio 'DISK HAS A READ/WRITE-ERROR'"**

In questo caso avete ricevuto un dischetto difettoso.
Vi preghiamo di ritornarci il dischetto con una rispettiva annotazione e riceverete immediatamente la sostituzione completamente gratis.

# INDICE

1

## Image-Ed

Con questo programma potete creare in maniera molto semplice immagini (cosiddetti images) da utilizzare nei vostri programmi propri.
Il programma vi offre non solo tutte le funzioni abituali di grafica ma vi permette anche di importare immagini IFF creati con un altro programma di grafica.

2

## mCAD

Finalmente è possibile creare sull'Amiga disegni tecnici senza dover spendere un mezzo patrimonio per un programma semiprofessionale.
Un vero programma CAD come Shareware.

3

## Fractals

Questo programma è una particolarità nel grande mare dei programmi Fractal per l'Amiga. Quasi tutti i programmi del suo genere sono in grado di rappresentare solo le "normali" formule di Mandelbrot e Julia. Fractals invece sa fare molto di pió.

4

## ABridge

Questo programma mette finalmente una fine al noisoso problema che non è possibile caricare le animazioni di programmi diversi negli altri programmi.
ABridge converte files animati di modo che possono essere usati in programmi diversi.